«ДИЗАЙНЕР ЦИФРОВЫХ ИНТЕРФЕЙСОВ FIGMA»

Общая трудоемкость программы составляет 36 академических часов. Из них 8 часов отведено на лекции в дистанционном формате, 23 часа — на практические занятия и 5 часов — на промежуточный и итоговый контроль. Форма обучения: очная или очная с применением дистанционных образовательных технологий.

По итогам успешного освоения программы и защиты итогового проекта слушателю выдается удостоверение о повышении квалификации установленного образца.

Слушателями программы могут быть лица старше 25 лет, обладающие навыками:

1. **Уверенный пользователь ПК:** умение устанавливать программы, работать с файловой системой и архивами.
2. **Логическое и аналитическое мышление:** понимание базовой школьной математики, умение выстраивать алгоритмы и последовательности действий.
3. **Базовый английский язык:** уровень, позволяющий читать простую техническую документацию, переводить сообщения об ошибках из среды разработки и использовать поисковые системы.
4. **Эстетический вкус и насмотренность:** базовое понимание принципов композиции, интерес к визуальной культуре и современным цифровым продуктам.

Выпускники программы могут претендовать на должности дизайнера цифровых интерфейсов, UI-дизайнера, UX/UI-дизайнера, веб-дизайнера, дизайнера пользовательских интерфейсов, дизайнера мобильных приложений или графического дизайнера цифровых продуктов.

Программа реализуется в течение 8 недель. Занятия проводятся в компьютерном классе с доступом к сети Интернет. На каждое рабочее место выделяется персональный компьютер или ноутбук. В рамках курса слушатели осваивают интерфейс Figma, принципы UX/UI-дизайна, работу с компонентами, Auto Layout и создание интерактивных прототипов. Итоговая аттестация проводится в форме защиты проекта, где слушатель представляет разработанный макет веб-сайта или мобильного приложения с настроенным пользовательским взаимодействием.

9 000 руб.